



Indoor Turnierregeln

- Jede Mannschaft spielt mit max. 6 Spielern im Feld aber 8 Spieler Schläger (Pitcher, Catcher usw.)
- **Jedes Team hat ½ Spielzeiten im Angriff und ½ Spielzeit in der Verteidigung. Die Outs werden nicht gezählt.**
- Ein Spiel endet sofort nach Ablauf der Spielzeit.
- Der Ball wird per Sidetoss vom eigenen Coach gepitched und jeder Spieler hat nur 3 Versuche egal ob Foulball oder nicht.
- Ein geschlagener Ball, der die Decke oder einen Teil der Decken-Konstruktion berührt ist sofort tot. Der Schlagmann ist aus und alle Runner müssen an ihre Ausgangsbases zurück.
- Ein Ball der von einer Wand abprallt und gefangen wird bevor er den Boden berührt gilt als Fly-Out (Tag-up ist möglich).
- Trifft ein geschlagener Ball direkt von vorne das Basketballbrett an der hinteren Wand, ohne vorher den Boden oder eine andere Wand berührt zu haben, gilt dies als Homerun.
- Bälle die die Halle verlassen werden als Groundrule Double behandelt
- Ein Runner der von einem geschlagenen Fair Ball getroffen wird bevor ein Feldspieler diesen berührt hat ist aus und der Ball ist tot. Der Batter bekommt die erste Base zugesprochen und alle anderen Runner kehren auf ihre Ausgangsbases zurück (außer sie werden vom Batter weitergeschoben).
Ausnahme: Berührt der Runner ein Base während er getroffen wird, so geht das Spiel ganz normal weiter. Der Runner ist nicht automatisch aus.
- Der Spielzug endet, wenn der Ball zum Coach gerollt wird
- Der Schläger muss in den Kasten. Fällt er wieder raus ist dies kein Aus.
- Pro Team sind maximal 2 Schläger erlaubt. Keine Big Barrel Bats !!!!
- **Der Umpire entscheidet und es wird akzeptiert**

FAIR PLAY !!!!!!!